

## TOP-Forschungsprojekte 2023

### Bauhaus Participation Lab (BPL)

Professuren:	Informatik in der Architektur Vertr.-Prof. Dr.-Ing. Sven Schneider
	Sozialwissenschaftliche Stadtforschung Prof. Dr. phil. habil. Frank Eckardt
	Fakultät Architektur und Urbanistik
	Virtuelle Realität und Visualisierung Prof. Dr. Bernd Fröhlich
	Fakultät Medien
Laufzeit:	1. Oktober 2023 bis 30. September 2026
Drittmittelgeber:	BMBF
Fördersumme:	725.996,29 Euro

#### Beschreibung:

Das Bauhaus Participation Lab (BPL) ist ein innovativer methodischer Ansatz zur konstruktiven Einbindung von Bürger\*innen in kommunale Planungsprozesse. Grundlage dafür sind responsive parametrische Planungsmodelle zur schnellen und interaktiven Erzeugung von Planungsvarianten sowie Methoden zum gemeinsamen Explorieren und Diskutieren der räumlichen Varianten in sozialer gemischter Realität. Durch die Kombination beider Technologien soll das BPL den Aushandlungsprozess zwischen verschiedenen Interessengruppen bei städtischen Entwicklungsprojekten erleichtern. Dazu sollen Techniken zur intuitiven und gemeinsamen Navigation großer Gruppen in den Planungsvarianten, Methoden zum Vergleich, Bewertung und Diskussion von Planungsvarianten, sowie einfache Interaktionsmechanismen zur Erzeugung und Änderung von Planungsvorschlägen zielgruppenspezifisch entwickelt werden. Diese Technologien sollen Bürger\*innen motivieren und ermächtigen, sich aktiv am Planungsprozess zu beteiligen, indem sie das Verstehen von Planungsproblemen und



Gemeinsam städtebauliche Planungsvarianten virtuell erleben, bewerten und verändern (Foto: S. Schneider)

#### Kontakt:

Bauhaus-Universität Weimar  
Professur Informatik in der Architektur  
Vertr.-Prof. Dr.-Ing. Sven Schneider  
sven.schneider@uni-weimar.de

Belvederer Allee 1  
99425 Weimar  
Tel. 03643 / 58 42 01

## TOP-Forschungsprojekte 2023

deren räumlichen Lösungsansätzen fördern, neue Möglichkeiten der Meinungsäußerung bieten und zum Einbringen kreativer Vorschläge auffordern. Die Technologien sollen im Rahmen des Entwicklungskonzepts "Bahnstadt Weimar" in mehreren Beteiligungsworkshops erprobt werden. Als neuer Mobilitätsknoten wird die Bahnstadt einen wichtigen Baustein für die Mobilitätswende in Weimar bilden und aufgrund ihrer Lage und Funktion eine große Anzahl an Menschen und Zielgruppen ansprechen. Die Erkenntnisse aus den Beteiligungsworkshops dienen der iterativen Weiterentwicklung der Technologien und der Erstellung von Handlungsempfehlungen für die Nutzung digitaler Werkzeuge in Beteiligungsprozessen.

**Weitere Informationen:**

[www.uni-weimar.de/infar/](http://www.uni-weimar.de/infar/) und [www.interaktive-technologien.de/projekte/bpl](http://www.interaktive-technologien.de/projekte/bpl)

**Kontakt:**

Bauhaus-Universität Weimar  
Professur Informatik in der Architektur  
Vertr.-Prof. Dr.-Ing. Sven Schneider  
[sven.schneider@uni-weimar.de](mailto:sven.schneider@uni-weimar.de)

Belvederer Allee 1  
99425 Weimar  
Tel. 03643 / 58 42 01