# **TOP-Forschungsprojekte 2020**

# MetaReal: Immersiver Wissenszugang, kollaborative Exploration und intelligentes Retrieval in einer digitalen Weltkopie

Professuren: Systeme der virtuellen Realität

Prof. Dr. Bernd Fröhlich

Content Management und Web Technologien

Prof. Dr. Benno Stein Theorie medialer Welten Prof. Dr. Henning Schmidgen

Fakultät Medien

Computer Vision in Engineering Prof. Dr. Volker Rodehorst

Fakultät Medien/Fakultät Bauingenieurwesen

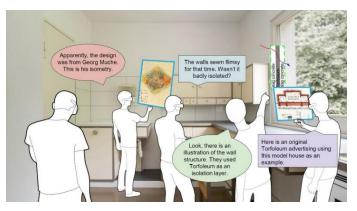
Laufzeit: 1. Januar 2020 bis 30. Juni 2024

Drittmittelgeber: TMWWDG

Fördersumme: 1.341.865,00 Euro

## **Beschreibung:**

MetaReal verfolgt die Vision, den Zugang zum Wissen durch den Einsatz von fortgeschrittenen Technologien der Virtual und Augmented Reality (VR, AR) sowie der Künstlichen Intelligenz (KI) auf die nächste Stufe zu heben. Wir werden Vorgehensweisen, Verfahren und Interfaces erforschen und entwickeln, um detaillierte digitale 3D-Modelle der realen Welt mit den im Internet vorhandenen komplexen Wissensbeständen anzureichern und für Personengruppen in VR- und AR-Umgebungen natürlichsprachlich im räumlichen Kontext erschließbar zu machen: An die Stelle der isolierten Interaktion mit Bildschirmen tritt eine immersive und kollektive Erfahrung im virtu-



MetaReal: Die Grundidee von MetaReal ist die Nutzung gemeinsam erlebbarer und hochdetaillierter virtueller Umgebungen für die interaktive Suche nach Orts- und Objektbezogenen Informationen durch Gesten und Sprache sowie deren Verständnis im Kontext des Erlebten.

(Abb. Virtual Reality and Visualization Research Group)

ellen Raum –, in einer Art begehbarer Wikipedia – bei der Wissen durch körperliche Bewegungen und sprachliche Äußerungen abgerufen und angeeignet werden kann.

#### Weitere Informationen:

https://www.uni-weimar.de/de/medien/professuren/medieninformatik/vr/projects/#c326477 https://www.uni-weimar.de/en/media/chairs/computer-science-department/computer-vision/research/

https://www.uni-weimar.de/en/media/chairs/computer-science-department/webis/research/funded-projects/

### Kontakt: