

Datenbanken

Benno Stein

Inhalt

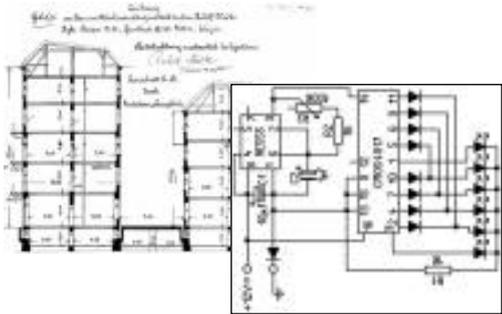
- I. Einführung
- II. Datenbankentwurf und Datenbankmodelle
- III. Konzeptueller Datenbankentwurf
- IV. Logischer Datenbankentwurf mit dem relationalen Modell
- V. Grundlagen relationaler Anfragesprachen
- VI. SQL
- VII. Entwurfstheorie relationaler Datenbanken
- VIII. Physischer Datenbankentwurf
- IX. Transaktionen, Fehlerbehandlung, Sichten, Datenschutz
- X. Objektorientierte und objektrelationale Datenbanken
- XI. Anwendungen: OLTP, OLAP, Data Mining

Ziele

- ❑ Grundbegriffe von Datenbanken kennen und einordnen
- ❑ charakteristische Eigenschaften von Datenbanken kennen
- ❑ Techniken zur Modellierung anwenden
- ❑ relationale Datenbanken und die Sprache SQL verwenden
- ❑ **Umgang mit formalen Methoden üben**
- ❑ sich selbst weiterbilden können

Angrenzende Gebiete

Ingenieur-Datenbanken



Multimedia-Datenbanken



Data Warehouses



Geo-Informationssysteme



deduktive Datenbanken,
Wissensbanken



"very large data bases"



Angrenzende Gebiete

1. Syntaktische Web-Technologien

[Modellierung]

- Dokumentsprachen: HTML, XML, XML-Schema
- Style-Sprachen: CSS, XSL, XSLT
- APIs und Retrieval: DOM, SAX, JAXB, XPath, XQuery
- Client-Technologien: JavaScript
- Server-Technologien: Java Servlets, JSP, PHP, Perl, Python
- Middleware: SOAP, WSDL, UDDI, WSFL

2. Semantische Web-Technologien

- RDF, RDF-Schema, OWL, Ontologien, Description Logics

3. Wissensverarbeitung

[Algorithmen]

- Automatisierung von Schlussfolgerungsprozessen
- Regel- und Constraint-Verarbeitung

4. Information Retrieval und Data Mining

- Retrieval-Algorithmen für Texte und Bilder
- Suche nach Mustern und Zusammenhängen

5. CMS / Wissens- und Dokumenten-Management

[Anwendungen]

6. Data Warehouses, eCommerce

Angrenzende Gebiete

1. Syntaktische Web-Technologien

[Modellierung]

- ❑ Dokumentsprachen: HTML, XML, XML-Schema
- ❑ Style-Sprachen: CSS, XSL, XSLT
- ❑ APIs und Retrieval: DOM, SAX, JAXB, XPath, XQuery
- ❑ Client-Technologien: JavaScript
- ❑ Server-Technologien: Java Servlets, JSP, PHP, Perl, Python
- ❑ Middleware: SOAP, WSDL, UDDI, WSFL

2. Semantische Web-Technologien

- ❑ RDF, RDF-Schema, OWL, Ontologien, Description Logics

3. Wissensverarbeitung

[Algorithmen]

- ❑ Automatisierung von Schlussfolgerungsprozessen
- ❑ Regel- und Constraint-Verarbeitung

4. Information Retrieval und Data Mining

- ❑ Retrieval-Algorithmen für Texte und Bilder
- ❑ Suche nach Mustern und Zusammenhängen

5. CMS / Wissens- und Dokumenten-Management

[Anwendungen]

6. Data Warehouses, eCommerce

Literatur

- ❑ R. Elmasri, S.B. Navathe.
Fundamentals of Database Systems
6th edition, Addison Wesley, 2010.
- ❑ A. Silberschatz, H. Korth, S. Sudarshan.
Database System Concepts
6th edition, McGraw-Hill, 2010.
- ❑ J.D. Ullman, J. Widom.
A First Course in Database Systems
3rd edition, Prentice Hall, 2007.

- ❑ A. Kemper, A. Eickler.
Datenbanksysteme - Eine Einführung
8. Auflage, Oldenbourg, 2011.
- ❑ A. Heuer, K. Sattler, G. Saake.
Datenbanken: Konzepte und Sprachen
5. Auflage, mitp, 2013.
- ❑ G. Vossen.
Datenmodelle, Datenbanksprachen und Datenbankmanagementsysteme
5. Auflage, Oldenbourg, 2008.

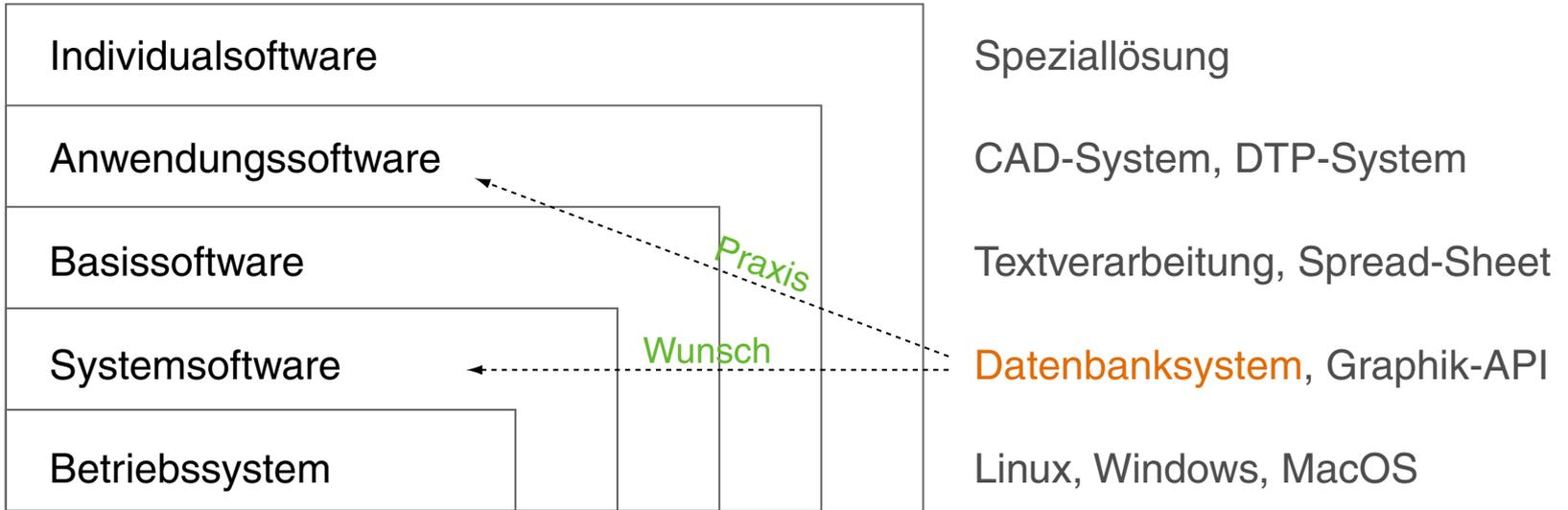
Kapitel DB:I

I. Einführung

- ❑ Datenintensive Anwendungen
- ❑ Begriffsbildung, Definitionen
- ❑ Datenbank-Management-Systeme
- ❑ Relationale Datenbanksysteme

Datenintensive Anwendungen

Die Schichtarchitektur eines Computer-Systems:



Bemerkungen:

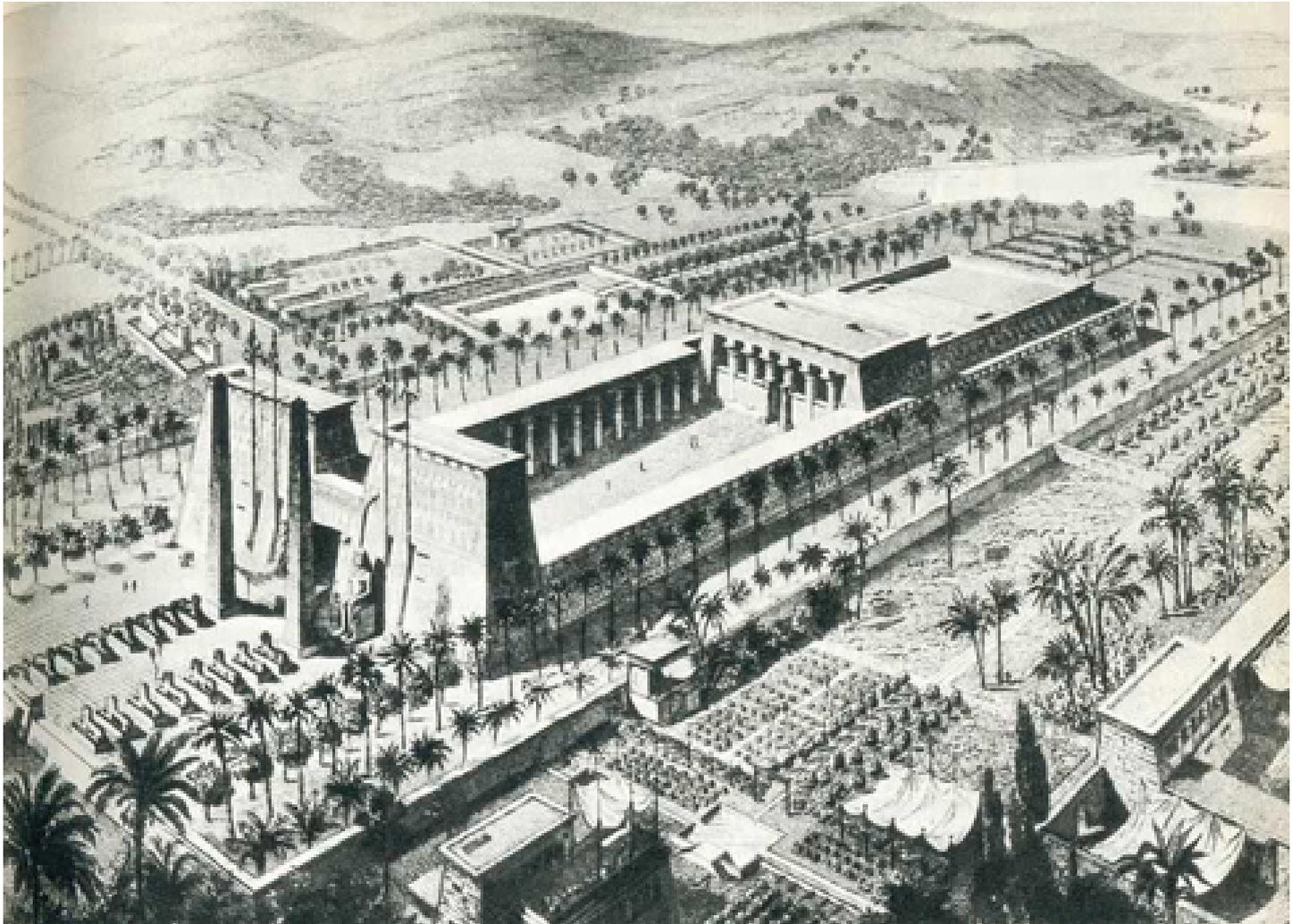
- ❑ Jede Softwareschicht im Computer baut auf den weiter innenliegenden Schichten auf.
- ❑ Idealerweise sollte Basissoftware, Anwendungssoftware oder Individualsoftware ihre Datenverwaltung über ein standardisiertes Application-Programming-Interface (API) auf der Systemsoftwareebene realisieren. Stichwort: Datenbanksystem

Datenintensive Anwendungen

- ❑ Textverarbeitung. Textbausteine, Adressen
- ❑ Content-Management-System. Textdokumente, Bilder, sonstige „Assets“
- ❑ Buchhaltung. Personaldaten, Lohndaten, Kostenstellen
- ❑ Auftragsverwaltung. Aufträge, Kundenadressen, Artikelnummern
- ❑ Lagerverwaltung. Bestellungen, Teilenummern, Lagerbestand
- ❑ Sozial Software. Benutzerdaten
- ❑ CAD-System. Zeichnungen, Makro-Bibliotheken, technische Daten
- ❑ PPS-System. Maschinenbelegungspläne, Produktionspläne, Teilenummern
- ❑ Uni-Verwaltung. Prüfungsdaten, Matrikelnummern, Belegungsdaten
- ❑ Online-Shop. Produktbeschreibungen, Kundendaten
- ❑ ...

Datenintensive Anwendungen

Entstehung von Datenbanksystemen



Bemerkungen:

- ❑ Die alte Bibliothek von Alexandria wurde von Ptolemeus I im Jahre 288 v. Chr. gegründet. Sie war als Treffpunkt für die Weisen und großen Denker der Zeit gedacht. Gelehrte, Intellektuelle, Wissenschaftler und Schüler fanden hier ein Umfeld, um über das damalige Wissen zu diskutieren und zu lernen.
- ❑ Aristarchus war einer der ersten, der behauptete, dass sich die Erde um die Sonne dreht. Hipparchus war der erste, der das Solarjahr mit einer Abweichung von 6½ Minuten messen konnte. Eratosthenes war der erste, der den Durchmesser der Erde berechnete. Euclid, der Vater der Geometrie, war ebenfalls hier tätig. Archimedes, der größte Mathematiker der alten Welt, lehrte hier. Der Gründer des Bibliothekswesens, Callimachus, erfand hier ein Sortierungssystem: einen Katalog, um Schriftrollen nach Thema oder Autor zu finden.
- ❑ Die Bibliothek war offen für jedermann und die besten Werke der Zeit wurden hier gesammelt. Das Alte Testament wurde erstmalig aus dem Hebräischen ins Griechische übersetzt. Es gab eine Mischung von diversen Kulturen und Sprachen unter den Gelehrten, aber die griechische Sprache setzte sich durch, da für die griechischen Philosophen Alexandria mit ihrer Bibliothek die intellektuelle Hauptstadt der Zeit war.
- ❑ Die alte Bibliothek (es waren eigentlich zwei) wurde durch die Römer 49 v. Chr. und ein Feuer zerstört. Hier war das gesamte Wissen der Antike vorhanden; es soll an die 700 000 Papyrusrollen gegeben haben.

[\[www.bibliothek-alexandria.de/sites/altebibliothek.html\]](http://www.bibliothek-alexandria.de/sites/altebibliothek.html)

Datenintensive Anwendungen

Entstehung von Datenbanksystemen

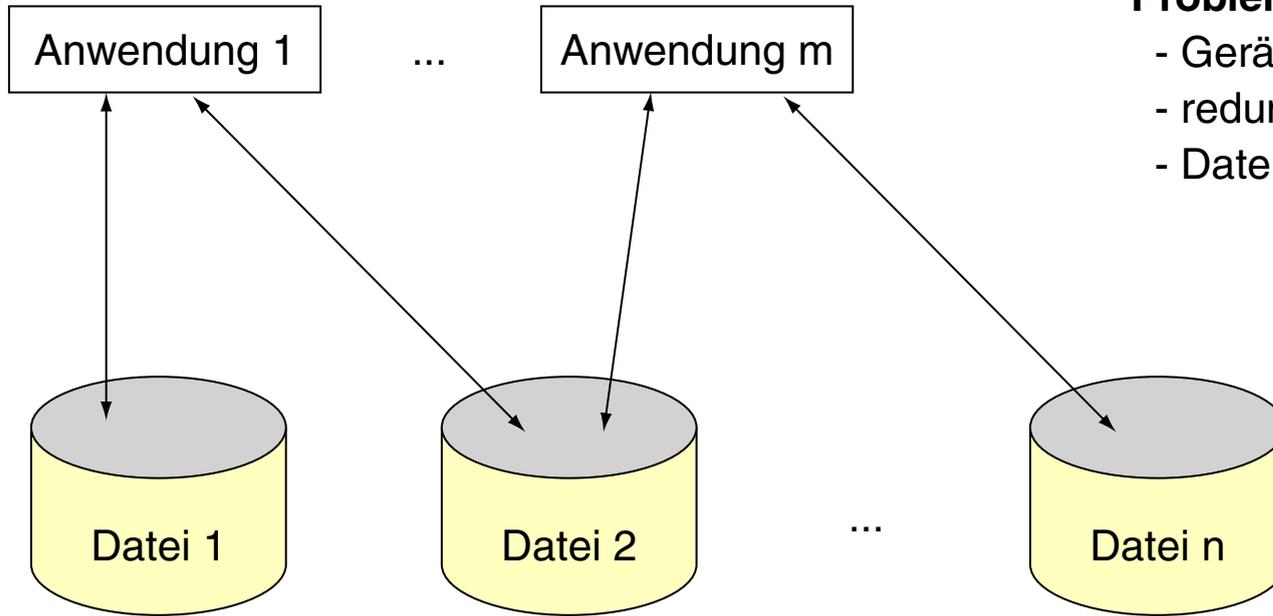


Bemerkungen:

- ❑ Die UNESCO setzte sich für den Plan ein, eine neue Bibliothek aufzubauen. Baubeginn war im Jahr 1995 und Fertigstellung im Jahre 2001. Die Gesamtkosten betragen ca. 250 Millionen Dollar. Die Gesamtfläche der Bibliothek beträgt 45 000 Quadratmeter; ihre Kapazität ist auf 8 Millionen Bücher ausgelegt. [www.bibalex.org]

Datenintensive Anwendungen

Entstehung von Datenbanksystemen



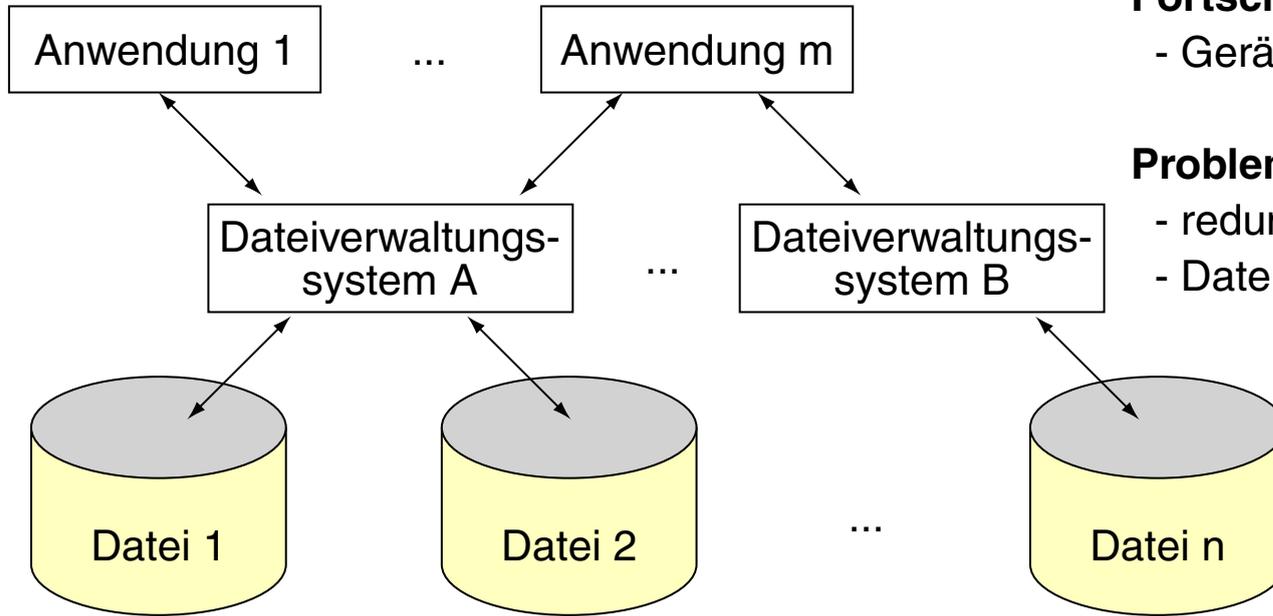
Probleme:

- Geräteabhängigkeit
- redundante Speicherung
- Dateninkonsistenz

Zugriff auf Dateien ohne spezielle Verwaltung, Anfang der 60er Jahre.

Datenintensive Anwendungen

Entstehung von Datenbanksystemen



Fortschritt:

- Geräteunabhängigkeit

Probleme:

- redundante Speicherung
- Dateninkonsistenz

Datenverwaltungssoftware für Dateien, Ende der 60er Jahre.

Datenintensive Anwendungen

Probleme der frühen Datenverarbeitung

□ Redundanz

Wiederholtes Speichern gleicher Daten aus verschiedenen Anwendungsprogrammen in verschiedenen Dateien; Verschwendung von Speicher; erhöhter Verwaltungs- und Verarbeitungsaufwand.

□ Inkonsistenz

Fehlende logische Übereinstimmung der Dateiinhalte – insbesondere bedingt durch Änderungen.

□ Datenverteilung

Daten werden an verschiedenen Orten benötigt; gezieltes Anlegen und Pflegen von Kopien wird nicht unterstützt.

□ Daten-Programm-Abhängigkeit

Direktes Erzeugen und Ansprechen der Daten durch Anwendungsprogramm; Änderungen am Dateiaufbau bedingen Änderungen des Anwendungsprogramms; Erweiterungen der Funktionalität des Anwendungsprogramms bedingen neue Anforderungen an den Dateiaufbau und eine Restrukturierung von Dateien; Anwendungsprogrammierer oder Benutzer kennen und benutzen internen Aufbau der gespeicherten Daten (versteckte Semantik).

Datenintensive Anwendungen

Probleme der frühen Datenverarbeitung

❑ Redundanz

Wiederholtes Speichern gleicher Daten aus verschiedenen Anwendungsprogrammen in verschiedenen Dateien; Verschwendung von Speicher; erhöhter Verwaltungs- und Verarbeitungsaufwand.

❑ Inkonsistenz

Fehlende logische Übereinstimmung der Dateiinhalte – insbesondere bedingt durch Änderungen.

❑ Datenverteilung

Daten werden an verschiedenen Orten benötigt; gezieltes Anlegen und Pflegen von Kopien wird nicht unterstützt.

❑ Daten-Programm-Abhängigkeit

Direktes Erzeugen und Ansprechen der Daten durch Anwendungsprogramm; Änderungen am Dateiaufbau bedingen Änderungen des Anwendungsprogramms; Erweiterungen der Funktionalität des Anwendungsprogramms bedingen neue Anforderungen an den Dateiaufbau und eine Restrukturierung von Dateien; Anwendungsprogrammierer oder Benutzer kennen und benutzen internen Aufbau der gespeicherten Daten (versteckte Semantik).

Datenintensive Anwendungen

Probleme der frühen Datenverarbeitung

❑ Redundanz

Wiederholtes Speichern gleicher Daten aus verschiedenen Anwendungsprogrammen in verschiedenen Dateien; Verschwendung von Speicher; erhöhter Verwaltungs- und Verarbeitungsaufwand.

❑ Inkonsistenz

Fehlende logische Übereinstimmung der Dateiinhalte – insbesondere bedingt durch Änderungen.

❑ Datenverteilung

Daten werden an verschiedenen Orten benötigt; gezieltes Anlegen und Pflegen von Kopien wird nicht unterstützt.

❑ Daten-Programm-Abhängigkeit

Direktes Erzeugen und Ansprechen der Daten durch Anwendungsprogramm; Änderungen am Dateiaufbau bedingen Änderungen des Anwendungsprogramms; Erweiterungen der Funktionalität des Anwendungsprogramms bedingen neue Anforderungen an den Dateiaufbau und eine Restrukturierung von Dateien; **Anwendungsprogrammierer oder Benutzer kennen und benutzen internen Aufbau der gespeicherten Daten** (versteckte Semantik).

Datenintensive Anwendungen

Probleme der frühen Datenverarbeitung (Fortsetzung)

❑ Inflexibilität

Auswertung der Daten sowie Realisierung neuer Anwendungen ist problematisch; Daten aus mehreren Dateien sind nur mit hohem Aufwand kombinierbar.

❑ große Datenmengen

Viele Softwaresysteme (Mail-Client, Tabellenkalkulation, etc.) können große Datenmengen nicht effizient verwalten.

❑ paralleler Zugriff

Mehrere Benutzer oder Anwendungen können nicht ohne gegenseitige Beeinflussung gleichzeitig auf denselben Daten arbeiten.

❑ Datenschutz

Oft fehlen Mechanismen zum Schutz der Daten vor unberechtigten Zugriffen.

❑ Datensicherheit

Mit dem Absturz von Anwendungen (Stromausfall, Platten-Crash, etc.) können Daten verloren gehen.

Datenintensive Anwendungen

Probleme der frühen Datenverarbeitung (Fortsetzung)

❑ Inflexibilität

Auswertung der Daten sowie Realisierung neuer Anwendungen ist problematisch; Daten aus mehreren Dateien sind nur mit hohem Aufwand kombinierbar.

❑ große Datenmengen

Viele Softwaresysteme (Mail-Client, Tabellenkalkulation, etc.) können große Datenmengen nicht effizient verwalten.

❑ paralleler Zugriff

Mehrere Benutzer oder Anwendungen können nicht ohne gegenseitige Beeinflussung gleichzeitig auf denselben Daten arbeiten.

❑ Datenschutz

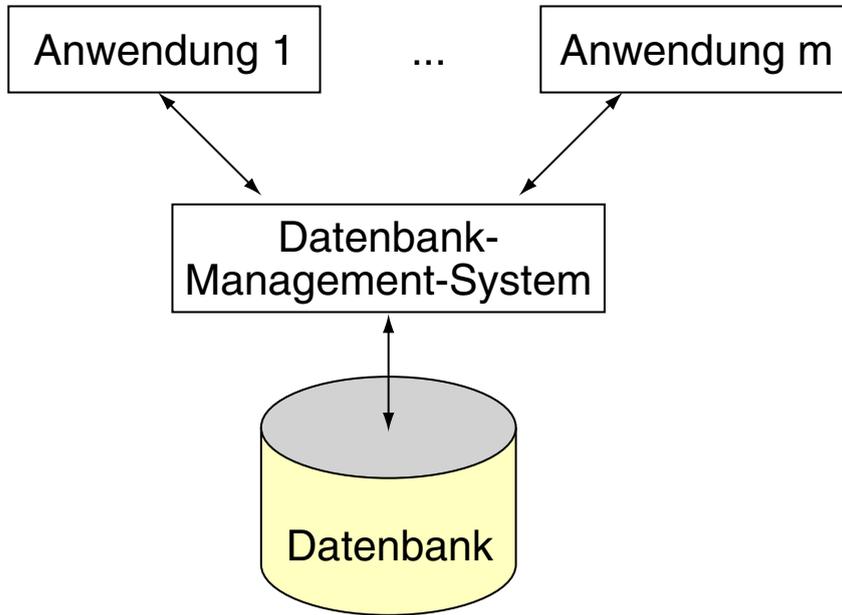
Oft fehlen Mechanismen zum Schutz der Daten vor unberechtigten Zugriffen.

❑ Datensicherheit

Mit dem Absturz von Anwendungen (Stromausfall, Platten-Crash, etc.) können Daten verloren gehen.

Datenintensive Anwendungen

Entstehung von Datenbanksystemen



Fortschritt:

- Datenintegration (statt Redundanz)
- einheitliche Operatoren
- Konsistenz

Herausforderungen:

- Transaktionsabwicklung
- Effizienz
- Datenschutz
- ...

Datenbank-Management-Systeme, Mitte der 70er Jahre.

Begriffsbildung, Definitionen

Definition 1 (Datenbank = Datenbasis, DB)

Eine Datenbank ist eine strukturierte Sammlung einer umfangreichen Menge persistenter (= dauerhaft zur Verfügung stehender) Daten in elektronischer Form. Diese Daten sind nach bestimmten Merkmalen und Regeln erfasst, geordnet und abgelegt. Der Zugriff auf die Daten und deren Änderung ist ohne großen Aufwand möglich.

Begriffsbildung, Definitionen

Definition 1 (Datenbank = Datenbasis, DB)

Eine Datenbank ist eine strukturierte Sammlung einer umfangreichen Menge persistenter (= dauerhaft zur Verfügung stehender) Daten in elektronischer Form. Diese Daten sind nach bestimmten Merkmalen und Regeln erfasst, geordnet und abgelegt. Der Zugriff auf die Daten und deren Änderung ist ohne großen Aufwand möglich.

Definition 2 (Datenbank-Management-System, DBMS)

Gesamtheit der Programme zum Zugriff auf die Datenbasis, zur Datenmodifikation und zur Gewährleistung der Konsistenz. Das Datenbank-Management-System bildet eine Softwareschicht zwischen dem Benutzer und der physischen Darstellung der Daten.

Definition 3 (Datenbanksystem, DBS)

Datenbanksystem = DB + DBMS

Datenbank-Management-Systeme, DBMS

Datenbank-Management-Systeme, DBMS

Neun Anforderungen an ein DBMS [E.F. Codd 1982]

1. Integration

Einheitliche (= nicht-redundante) Verwaltung der Daten aller Anwendungen.

2. Operationen

Operationen zum Speichern, Suchen und Ändern des Datenbankinhaltes existieren.

3. Katalog bzw. Data-Dictionary

Der Katalog ermöglicht den Zugriff auf die Datenbankbeschreibung (Metasicht).

4. Benutzersichten

Realisierbarkeit unterschiedlicher Sichten auf den Datenbankinhalt.

5. Konsistenzüberwachung bzw. Integritätssicherung

Gewährleistung der Korrektheit des Datenbankinhaltes.

6. Zugriffskontrolle bzw. Datenschutz

Verhinderung unautorisierter Zugriffe auf den Datenbankinhalt.

Datenbank-Management-Systeme, DBMS

Neun Anforderungen an ein DBMS

7. Transaktionen

Zusammenfassung mehrerer Operationen zu einer Funktionseinheit, die unteilbar ausgeführt wird.

8. Synchronisation

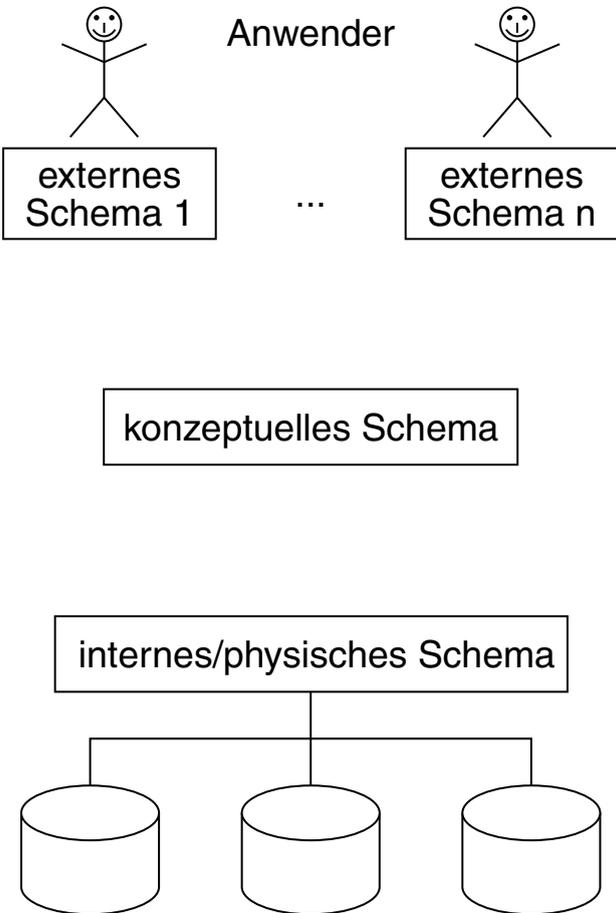
Koordination konkurrierender Transaktionen mehrerer Benutzer.

9. Datensicherung

Wiederherstellung von Daten nach Systemfehlern.

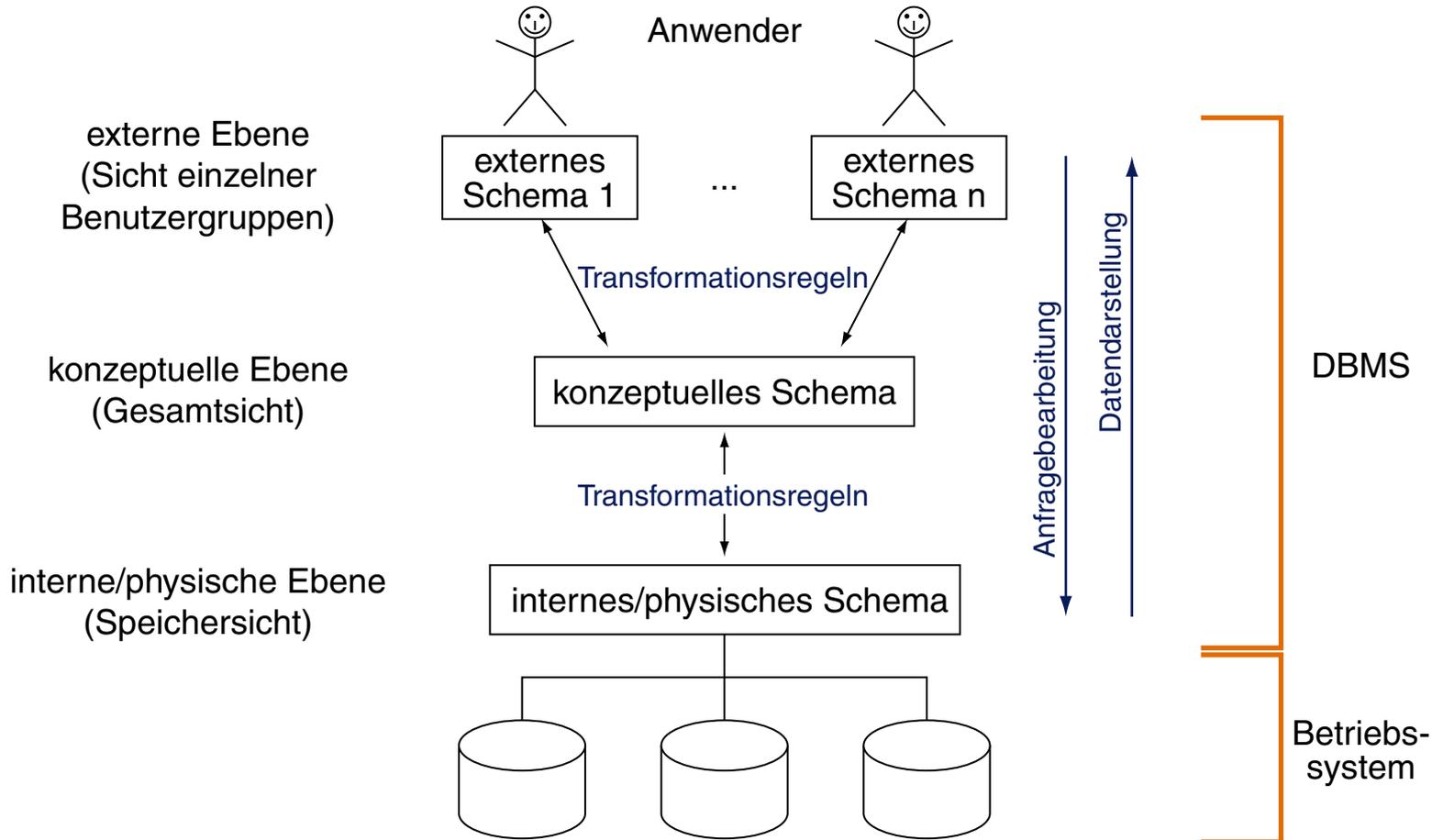
Datenbank-Management-Systeme

Drei-Schichten-Schema-Architektur [ANSI/SPARC 1975]



Datenbank-Management-Systeme

Drei-Schichten-Schema-Architektur [ANSI/SPARC 1975]



Bemerkungen:

- ❑ In der Praxis kommt die dargestellte Aufteilung nicht in ihrer Reinform zum Einsatz: statt eines konzeptuellen Schemas (realisiert mit einem semantisch reichen Datenmodell) ist im DBMS ein logisches Schema (realisiert mit einem logischen Datenmodell wie dem Relationenmodell) implementiert.
- ❑ Die Anfragebearbeitung und die Datendarstellung realisieren Abbildungen zwischen den drei Ebenen.
- ❑ konzeptuell im Sinne von „paradigmenunabhängig“
- ❑ ANSI = American National Standards Institute
- ❑ SPARC = Standards Planning and Requirements Committee

Datenbank-Management-Systeme

Drei-Schichten-Schema-Architektur

Die Schema-Architektur nach ANSI/SPARC garantiert **Datenunabhängigkeit**.

Datenunabhängigkeit bezeichnet die Eigenschaft, dass höhere Ebenen des Modells unbeeinflusst von Änderungen auf niedrigeren Ebenen bleiben.

- logische Datenunabhängigkeit, auch Anwendungsunabhängigkeit

Änderungen des konzeptuellen Schemas (z.B. Informationen über neue Typen von Objekten, weitere Eigenschaften für existierende Objekte) haben keine Auswirkungen auf externe Schemata (z.B. existierende Anwendungsprogramme).

- physische Datenunabhängigkeit

Änderungen des physischen Schemas (z.B. Wechsel von einer Zugriffsstruktur zu einer effizienteren, Benutzung anderer Datenstrukturen, Austausch von Algorithmen) lassen die konzeptuelle Ebene unverändert und haben somit auch keine Auswirkungen auf externe Schemata.

Datenbank-Management-Systeme

Drei-Schichten-Schema-Architektur

Die Schema-Architektur nach ANSI/SPARC garantiert **Datenunabhängigkeit**.

Datenunabhängigkeit bezeichnet die Eigenschaft, dass höhere Ebenen des Modells unbeeinflusst von Änderungen auf niedrigeren Ebenen bleiben.

- **logische Datenunabhängigkeit**, auch **Anwendungsunabhängigkeit**

Änderungen des konzeptuellen Schemas (z.B. Informationen über neue Typen von Objekten, weitere Eigenschaften für existierende Objekte) haben keine Auswirkungen auf externe Schemata (z.B. existierende Anwendungsprogramme).

- **physische Datenunabhängigkeit**

Änderungen des physischen Schemas (z.B. Wechsel von einer Zugriffsstruktur zu einer effizienteren, Benutzung anderer Datenstrukturen, Austausch von Algorithmen) lassen die konzeptuelle Ebene unverändert und haben somit auch keine Auswirkungen auf externe Schemata.

Datenbank-Management-Systeme

Was ein DBMS zu tun hat

Beispielanfrage mittels SQL an eine relationale DB:

```
select  Titel
from    Buch
where   Autor = Pearl
```

Buch			
Inv_Nr	Titel	ISBN	Autor
0110	Lesebuch	2-341...	Popper
1201	C++	2-123...	Stroustrup
3309	Längengrad	2-123...	Sobel
4711	Glücksformel	2-679...	Klein
7510	Heuristics	9-212...	Pearl

Datenbank-Management-Systeme

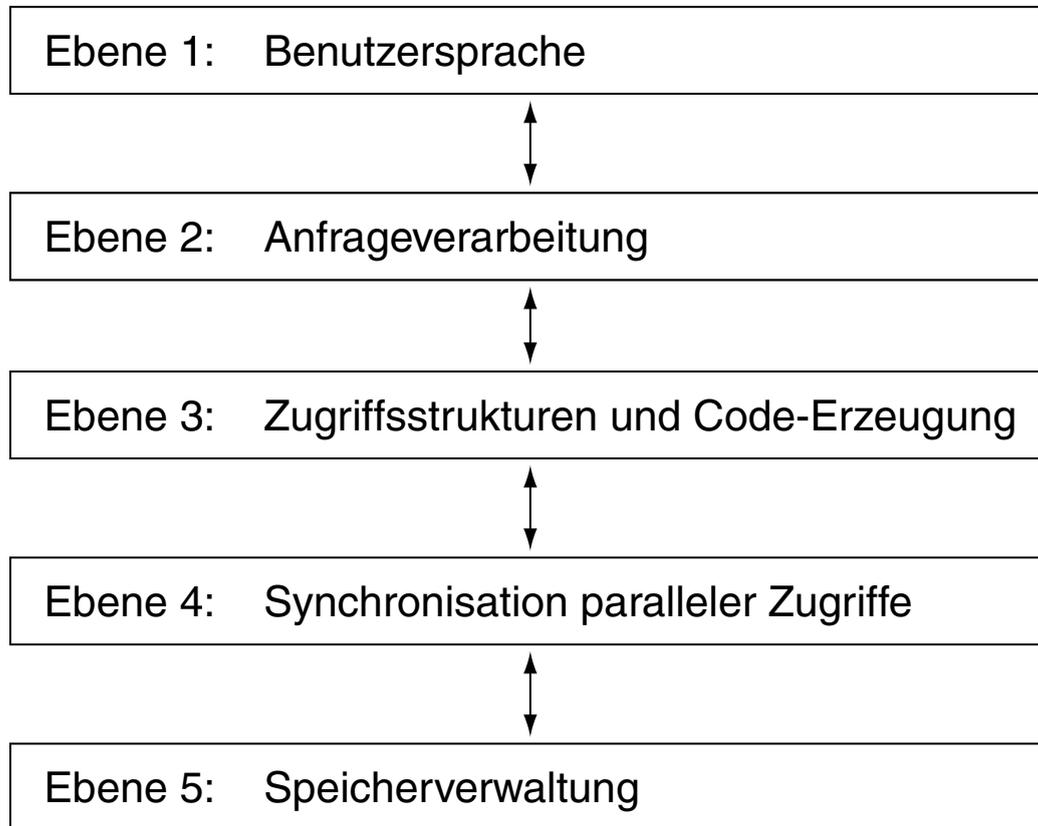
Was ein DBMS zu tun hat (Fortsetzung)

1. Überprüfen der Syntax.
2. Feststellen, ob die entsprechende Relation in der Datenbank definiert ist und ob der anfragende Benutzer deren Information lesen darf.
3. Feststellen, welche Operationen zur Beantwortung der Anfrage intern auszuführen sind und wie der Anfrageoperand, die Relation **Buch**, gespeichert ist.
4. Erstellen eines (effizienten) Programms zur Berechnung der Antwort.
5. Holen des Operanden aus der Datenbank.
6. Aufbereiten des Operanden zum Zweck der Ausgabe.
7. Sicherstellen, dass der Operand während der Ausführung dieses Programms nicht durch eine andere Operation verändert wird.

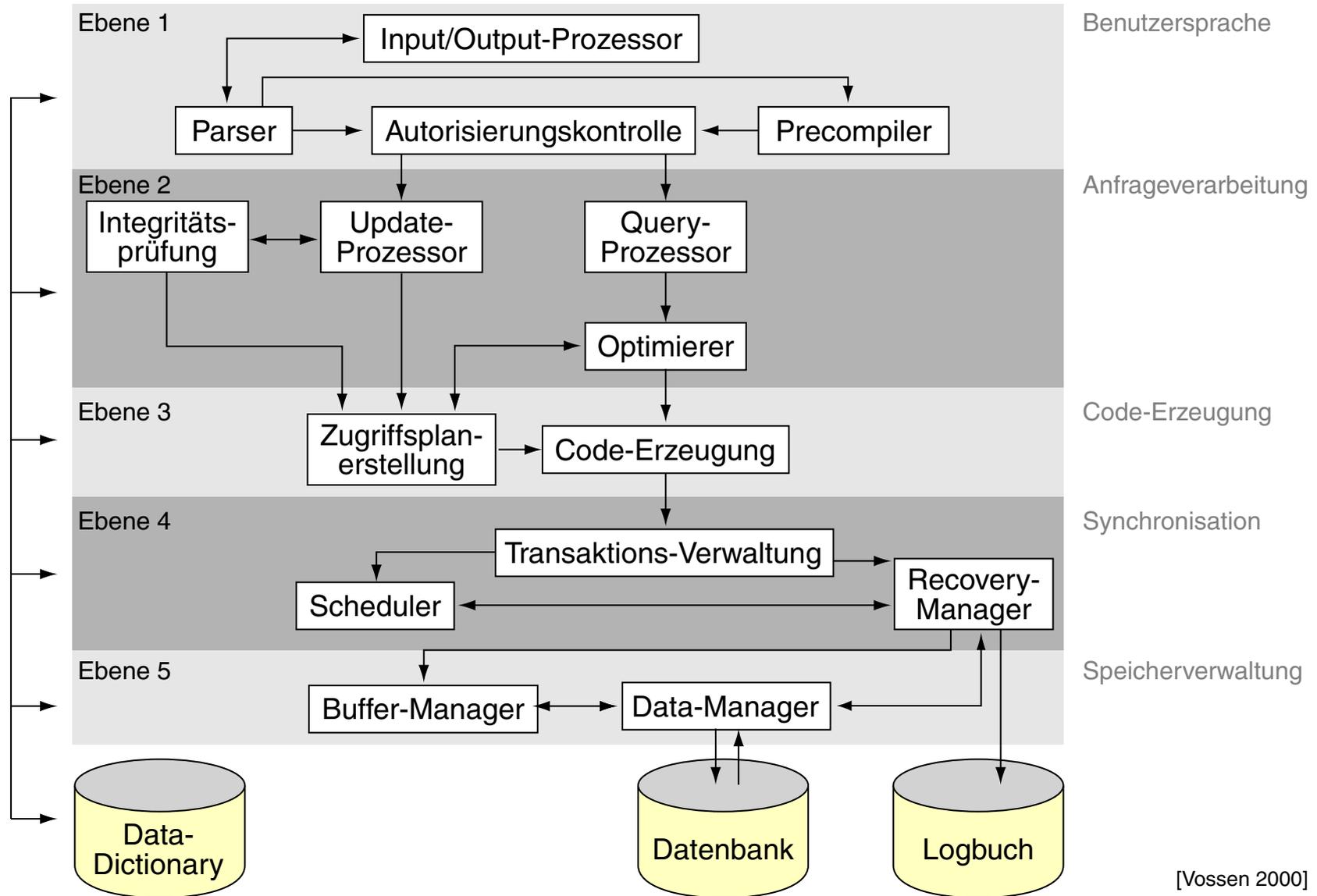
Datenbank-Management-Systeme

Systemarchitektur und Komponenten eines DBMS

→ Unterscheidung von fünf Verarbeitungsschichten in einem DBMS:



Datenbank-Management-Systeme



[Vossen 2000]

Bemerkungen:

- ❑ Das Data-Dictionary enthält die drei Schemata der Ebenen der ANSI/SPARC-Architektur.
- ❑ Das Logbuch dient zum Zweck des Wiederanlaufs nach Systemfehlern.
- ❑ Der Parser führt die syntaktische Analyse der Kommandos durch.
- ❑ Der Precompiler ist u.a. für die Verarbeitung eingebetteter Kommandos zuständig.
- ❑ Update-Operationen erfordern eine Integritätsprüfung, um die semantische Korrektheit der Datenbank zu gewährleisten.
- ❑ Der Optimierer untersucht die Formulierung von Anfragen dahingehend, ob sie sich in eine effizientere Form bringen lassen.
- ❑ Die Zugriffsplanerstellung enthält das Finden und die Auswahl möglichst effizienter Zugriffspfade auf die benötigten Daten (Stichwort: Index).
- ❑ Bei der Code-Erzeugung wird der bisher generierte Zwischen-Code in eine Folge von Lese- und Schreibbefehlen für den Sekundärspeicher übersetzt.
- ❑ Die Transaktionsverwaltung erledigt die Synchronisation von quasi parallel ablaufenden Transaktionen mehrerer Benutzer. Jede Transaktion wird entweder vollständig oder gar nicht ausgeführt.
- ❑ Eine Transaktion, die nicht erfolgreich zu Ende gebracht werden kann, wird dem Recovery-Manager übergeben. Er setzt die Datenbank in den Zustand zurück, in dem sie sich vor dem Start der Transaktion befand; Basis ist das Logbuch.
- ❑ Buffer-Manager und Data-Manager realisieren die Speicherverwaltung des Systems. Der Buffer-Manager verwaltet im Hauptspeicher des Rechners den für jede Transaktion bereitgestellten Puffer; der Data-Manager verwaltet die dem DBMS zur Verfügung gestellten Hardware-Betriebsmittel.

Datenbank-Management-Systeme

Systemarchitektur und Komponenten eines DBMS (Fortsetzung)

Die Sprachschnittstellen eines DBMS [\[Ebene 1\]](#) :

- **Datendefinitionssprache (*Data Definition Language*), DDL**

Dient dem Benutzer, der die Schemata der Datenbank definieren möchte.
Manchmal auch Unterscheidung einer Subschema-DDL (externe Ebene), einer Schema-DDL (konzeptuelle Ebene) und einer Data-Storage-Definition-Language, DSDL, (interne Ebene).

- **Datenmanipulationssprache (*Data Manipulation Language*), DML**

Sprache, die zum Arbeiten mit einer Datenbank zur Verfügung steht.
Die „eigentliche“ Datenmanipulationssprache zur Änderung von gespeicherten Daten, zum Einfügen von neuen Daten und zum Löschen von gespeicherten Daten.
Im Allgemeinen als deklarative (nicht-prozedurale) Sprache realisiert: der Benutzer spezifiziert, *was* für Daten gesucht werden, aber nicht *wie* sie gefunden werden sollen.

- **Datenverwaltungssprache (*Data Administration Language*), DAL**

Sprache zur Manipulation der internen Ebene.

Datenbank-Management-Systeme

Systemarchitektur und Komponenten eines DBMS (Fortsetzung)

Die Sprachschnittstellen eines DBMS [\[Ebene 1\]](#) :

- **Datendefinitionssprache (*Data Definition Language*), DDL**

Dient dem Benutzer, der die Schemata der Datenbank definieren möchte.

Manchmal auch Unterscheidung einer Subschema-DDL (externe Ebene), einer Schema-DDL (konzeptuelle Ebene) und einer Data-Storage-Definition-Language, DSDL, (interne Ebene).

- **Datenmanipulationssprache (*Data Manipulation Language*), DML**

Sprache, die zum Arbeiten mit einer Datenbank zur Verfügung steht.

Die „eigentliche“ Datenmanipulationssprache zur Änderung von gespeicherten Daten, zum Einfügen von neuen Daten und zum Löschen von gespeicherten Daten.

Im Allgemeinen als deklarative (nicht-prozedurale) Sprache realisiert: der Benutzer spezifiziert, *was* für Daten gesucht werden, aber nicht *wie* sie gefunden werden sollen.

- **Datenverwaltungssprache (*Data Administration Language*), DAL**

Sprache zur Manipulation der internen Ebene.

Datenbank-Management-Systeme

Historie

□ 60er Jahre

Datenbanksysteme mit hierarchischem oder Netzwerkmodell:

- Zeigerstrukturen zwischen Daten
- schwache Trennung zwischen interner und konzeptueller Ebene
- navigierende Anfragesprachen entlang Zeigerstrukturen
- Datenmanipulationssprache von der Programmiersprache getrennt (problematisch bei der Kopplung beider Sprachwelten)

□ 70er Jahre

relationale Datenbanksysteme:

- Daten in Tabellenstruktur
- Drei-Schichten-Schema-Architektur nach ANSI/SPARC
- deklarative, standardisierte Datenbanksprache
- Datenmanipulationssprache von Programmiersprache getrennt

Datenbank-Management-Systeme

Historie

□ 80er Jahre

Wissensbanksysteme bzw. deduktive Datenbanken:

- Daten in Tabellenstruktur
- logikbasierte, deklarative Anfragesprache
- integrierte Datenbankprogrammiersprache

objektorientierte Datenbanksysteme:

- Daten in komplexen Objektstrukturen
- navigierende oder deklarative Anfragesprache
- objektorientierte Programmiersprache als Datenbankprogrammiersprache
- keine vollständige Trennung der drei Ebenen

geographische Datenbanksysteme:

- spezielle Erweiterungen relationaler oder objektorientierter Systeme
- neben „normalen“ Daten gibt es geometrische Daten (2D, 3D)
- spezielle Indexstrukturen (QuadTrees, R-Trees, etc.) unterstützen räumliche Anfragen

Relationale Datenbanksysteme

Relationale Datenbanksysteme

Merkmale relationaler Datenbank-Management-Systeme, RDBMS

- ❑ Drei-Schichten-Schema-Architektur nach ANSI/SPARC
- ❑ standardisierte Datenbanksprache SQL (*Structured Query Language*)
- ❑ Einbettung von SQL in kommerzielle Programmiersprachen
- ❑ kontrollierter Mehrbenutzerbetrieb
- ❑ Gewährleistung von Datenschutz und Datensicherheit

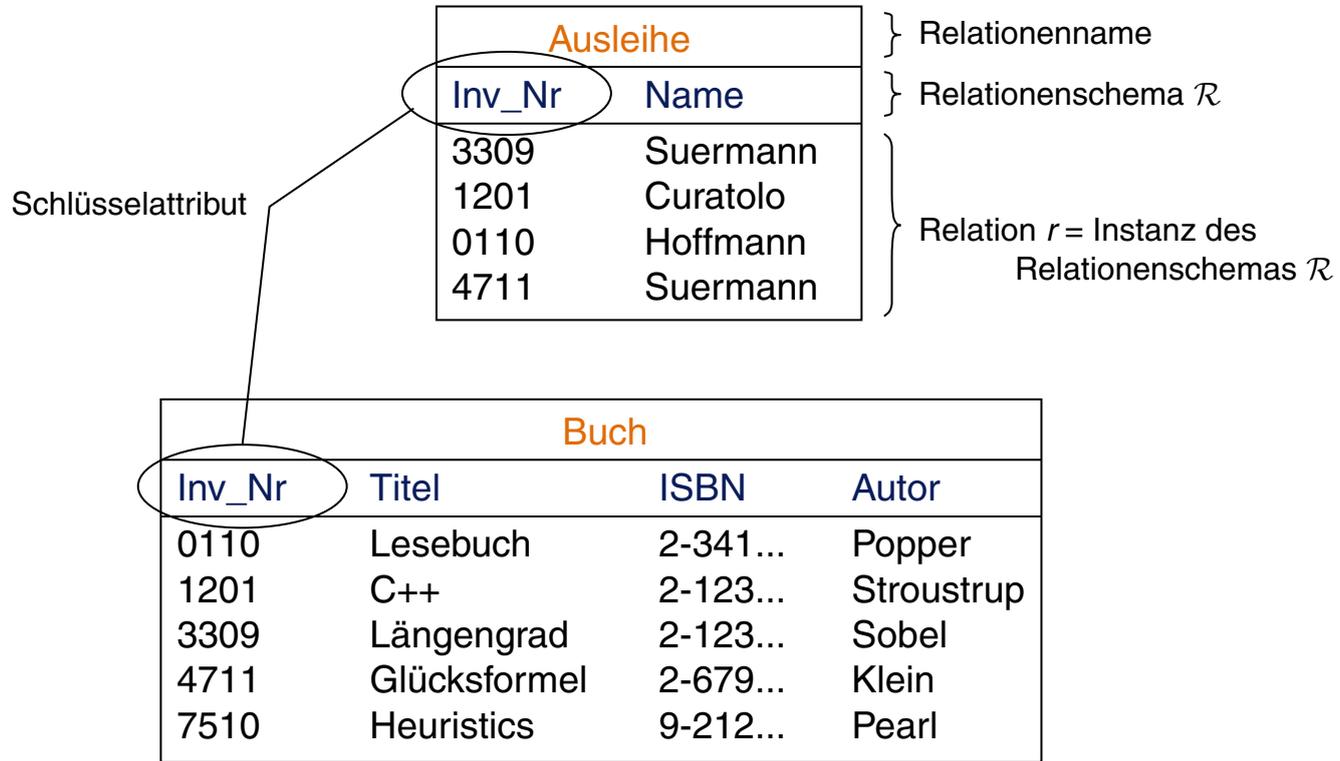
- ❑ Werkzeuge
 - für die interaktive Definition/Anfrage/Darstellung von Daten
 - für den Entwurf von Anwendungsprogrammen
 - für die Erstellung von Benutzeroberflächen

Bemerkungen:

- ❑ Beispiele für leistungsstarke RDBMS: IBM DB2, MS SQL-Server, MySQL, Oracle DB, PostgreSQL, Sybase
- ❑ Beispiele für „Pseudo“-RDBMS: MS Access, dBASE. Hier fehlen u.a. eine explizite Abbildung der Drei-Schichten-Schema-Architektur und leistungsfähige Algorithmen zur Optimierung.

Relationale Datenbanksysteme

Beispiel: Daten- und Datenbankdefinition



- ❑ Datenbank = Menge von Relationen
- ❑ Datenbankschema = Menge von Relationenschemata

Relationale Datenbanksysteme

Beispiel: Integritätsbedingungen

Integritätsbedingungen sind Konsistenzregeln.

lokale Integritätsbedingungen:

- ❑ zu jedem Attribut in jedem Relationenschema gibt es eine Typdefinition, die die zulässigen Werte der entsprechenden Spalte festlegt (String, Integer).
- ❑ Attribut `Inv_Nr` ist (Primär)Schlüssel von `Ausleihe`:
in `Ausleihe` existieren keine zwei Tupel mit demselben `Inv_Nr`-Wert.
- ❑ Attribut `Inv_Nr` ist (Primär)Schlüssel von `Buch`:
in `Buch` existieren keine zwei Tupel mit demselben `Inv_Nr`-Wert.

globale Integritätsbedingung:

- ❑ Jeder `Inv_Nr`-Wert in der Relation `Ausleihe` muss in der Relation `Buch` auftreten und eindeutig sein. Stichwort: Fremdschlüsselbedingung

Relationale Datenbanksysteme

Beispiel: Anfrageoperationen

- Selektion = Auswahl von Zeilen bzw. Tupeln:

$\sigma_{\text{Name}='Suermann'}(\text{Ausleihe})$

\rightsquigarrow

Inv_Nr	Name
3309	Suermann
4711	Suermann

- Projektion = Auswahl von Spalten bzw. Attributen:

$\pi_{\text{Inv_Nr}, \text{Titel}}(\text{Buch})$

\rightsquigarrow

Inv_Nr	Titel
0110	Lesebuch
1201	C++
3309	Längengrad
4711	Glücksformel
7510	Heuristics

Relationale Datenbanksysteme

Beispiel: Anfrageoperationen (Fortsetzung)

- Verbund (*Natural Join*) = Verknüpfung von Relationen über gleichbenannte Spalten mit gleichen Werten:

$\pi_{\text{Inv_Nr, Titel}}(\text{Buch}) \bowtie \sigma_{\text{Name}='Suermann'}(\text{Ausleihe})$

→

Inv_Nr	Titel	Name
3309	Längengrad	Suermann
4711	Glücksformel	Suermann

- Vereinigung, Durchschnitt und Differenz von gleich strukturierten Relationen
- Umbenennung von Spalten bzw. Attributen

Die genannten Operationen lassen sich beliebig kombinieren.

Stichwort: Relationalenalgebra

Relationale Datenbanksysteme

Beispiel: Anfrageoperationen (Fortsetzung)

Deklarativ-mengenorientierte Formulierung mit SQL:

```
select  Buch.Inv_Nr, Titel, Name
from    Buch, Ausleihe
where   Name = Suermann
        and
        Buch.Inv_Nr = Ausleihe.Inv_Nr
```

Weiterhin können definiert werden:

- ❑ Relationen und Sichten
- ❑ Konsistenzbedingungen
- ❑ Update-Operationen
- ❑ Trigger

Relationale Datenbanksysteme

Anfrageoptimierung

Gegeben sei ein Relationenalgebra-Ausdruck α .

Finde einen zu α äquivalenten Ausdruck β , der effizienter als α auswertbar ist.

Beispiel:

a) $\sigma_{\text{Attribut=Wert}}(r_1 \bowtie r_2)$, mit **Attribut** $\in \mathcal{R}_1$

b) $\sigma_{\text{Attribut=Wert}}(r_1) \bowtie r_2$

$$|r_1| = 100$$

$$|r_2| = 50$$

10 Tupel in r_1 erfüllen **Attribut=Wert**

Relationale Datenbanksysteme

Anfrageoptimierung

Gegeben sei ein Relationenalgebra-Ausdruck α .

Finde einen zu α äquivalenten Ausdruck β , der effizienter als α auswertbar ist.

Beispiel:

a) $\sigma_{\text{Attribut}=\text{Wert}}(r_1 \bowtie r_2)$, mit $\text{Attribut} \in \mathcal{R}_1$

b) $\sigma_{\text{Attribut}=\text{Wert}}(r_1) \bowtie r_2$

$$|r_1| = 100$$

$$|r_2| = 50$$

10 Tupel in r_1 erfüllen $\text{Attribut}=\text{Wert}$

Feststellung: a) und b) sind äquivalente Anfragen

Auswertungsaufwand:

zu a) $100 \cdot 50$ Join-Operationen + $100 \cdot 50$ Select-Operation = 10 000 Operationen

zu b) 100 Select-Operationen + $10 \cdot 50$ Join-Operationen = 600 Operationen

Bemerkungen:

- ❑ Algebraische Optimierung bedeutet die Umformung von Ausdrücken.
- ❑ Generelle Regel: Select-Operation vor Join-Operation durchführen.

Relationale Datenbanksysteme

Grenzen von RDBMS



Relationale Datenbanksysteme

Grenzen von RDBMS



- ❑ Realzeitanwendungen für Steuer- und Regelaufgaben
verlangen Reaktionszeitgarantien → Echtzeit-DBS
- ❑ Speicherung und Verarbeitung von Expertenwissen
wenige Objekte, viele Objekttypen, Anfragen \approx Inferenzoperationen → deduktive DBS
- ❑ Speicherung von Landkarten, annotierte Gebäudeinformationen
komplex strukturierte Objekte, räumliche Informationen → Geo-Informationssysteme
- ❑ Verarbeitung von Zeitreihen
Informationen über regelmäßig wiederkehrende Ereignisse (tägliche Umsatzzahlen, etc.)
- ❑ Data Mining
Data Warehouse, Online Analytical Processing OLAP

Relationale Datenbanksysteme

Erstellung von RDBMS

Aufgabe	Tätigkeit	Sprache, Werkzeug
konzeptueller Entwurf	Beschreibung der Daten unabhängig von der Realisierung	Entity-Relationship-Modell, UML
relationaler Entwurf	Umsetzung in Relationendefinitionen	Relationenmodell
Datendefinition	Beschreibung der Relationen in einem SQL-Dialekt	SQL, DDL
Implementierung	Realisieren von Anfragen und Änderungen in SQL	SQL, DQL und DML
Qualitätssicherung	Analyse, Beweis, Dokumentation	formale Kriterien für Konsistenz, Effizienz, Wartbarkeit

Bemerkungen:

- ❑ Die Begriffe „Datenbankentwurf“, „konzeptueller Datenbankentwurf“ und „konzeptioneller Datenbankentwurf“ werden in der Literatur oft synonym benutzt.
- ❑ Die industrielle und universitäre Forschung beschäftigt sich mit der Weiterentwicklung klassischer Datenbanktechnologie, um die genannten Nicht-Standardaufgaben adäquat – d.h. effizient und auf die Daten abgestimmt – zu unterstützen.